**II-ОЙ ТУРНИР ПО ШАШКАМ**

**14 МАЯ 2013г.**

**Цель:** создать условия для интеллектуального развития детей дошкольного возраста.

**Задачи:**

• Активизировать мыслительную деятельность, тренировать логическое мышление и память, наблюдательность, находчивость, смекалку.

• Развивать чувство ответственности и умение разрешать проблемные ситуации.

• Воспитывать спокойствие и уверенность в своих силах, настойчивость, умение достойно выигрывать и проигрывать с достоинством.

**Предварительная работа:**

Заранее познакомить детей с правилами проведения турнира, чтобы все участники осознанно относились к предъявляемым к ним со стороны арбитров требованиям.

Составить жюри, назначить ответственного за награждение.

Подготовить музыкальное сопровождение для турнира.

Подготовить место на площадке детского сада, оснащённое столами для проведения мероприятия.

**Правила шашечного турнира**

Начинают играть сразу все участники. Арбитры следят за ходом игры, как только пары будут заканчивать игру, арбитры определяют победителей, из числа победителей составляются пары для следующего этапа турнира.

Турнир длится до тех пор, пока не будут выявлены лидеры на 1, 2, 3-е места. Продолжительность турнира 60 минут.

**Правила игры в русские шашки.**

* Шашка может ходить только вперед, а бить - и вперед и назад.
* Если шашка, передвигаясь по доске, достигает поля в последнем ряду, она становится дамкой.
* Дамка может делать ходы на любое свободное поле по диагонали и вперед и назад. Дамка не может перескакивать через свои шашки.
* Шашка обязательно должна побить (снять с доски) шашку (или дамку) противника при своем ходе, если за ней есть свободное поле.
* Если за шашкой противника есть несколько свободных полей подряд, то дамка, взяв эту шашку, может остановиться на любом из свободных полей.
* Дамка обязательно должна побить одну или несколько шашек (или дамок) противника, если только эти шашки находятся на одной линии (диагонали) с дамкой и если за ней имеется одно или несколько свободных полей.
* Если можно взять несколько шашек (или дамок) разными ходами, игрок имеет право выбрать любой из ходов.
* Побив несколько шашек (или дамок), снять их с доски можно только после окончания удара.
* Нельзя одним ходом два раза перескакивать через одну и ту же шашку, но можно перескакивать через одно и тоже поле.
* Если играющий, за которым очередь хода, прикоснется пальцами к своей шашке, он обязан ею пойти.
* При необходимость поправить расположение шашек на клетках, т.е. поставить их аккуратнее, играющий должен вслух предупредить партнера словом: "поправляю"